



Contact

 Aurian PAYAN
 +33 7 88 99 71 43
 aurian.payan@orange.fr

Mon portfolio

 www.aurian-payan.fr



Langues

Français : Langue maternelle
Anglais : Niveau B1
Italien : Niveau A2

Centres d'intérêt

 Cinéma  Dessin
 Photographie  Ski
 Théâtre  Escalade
 Automobile
 Nouvelles technologies

Logiciels maîtrisés

 Blender  Suite Adobe
 Maya  Affinity
 SketchUp  Final Cut Pro
 Unreal Engine  After Effects
 Unity  DaVinci Resolve
 Archicad

Compétences

 Modélisation 3D
 Programmation
HTML, CSS, JavaScript, Python et C#
 Création procédurale
 Polyvalence technique et artistique
 Curieux et autonome

Polyvalent, je suis aussi à l'aise dans les domaines artistiques que techniques. Alors que mon master m'a apporté de solides compétences en 3D, que j'ai pu enrichir lors de mon stage au sein de Stim Studio, ma licence en cinéma m'a permis de découvrir la prise de vue et d'expérimenter le travail d'équipe. Formé à de nombreux logiciels, j'ai également une bonne expertise en programmation et en nouvelles technologies. Ma passion pour l'architecture et la scénographie apporte, quant à elle, une vision technique à mes créations.

Expérience pratique et professionnelle

Stage de modélisation 3D

Juillet - Septembre 2024 - Stim Studio, Lyon, France

- Modélisation et initiation au logiciel Maya

Global Game Jam - Infographie 3D

Janvier 2024 - École BRASSART, Montpellier, France

- *RUN ST3AV*, *RUN* - jeux vidéo en 48h

Modeling au sein d'une équipe de 13 personnes.

Projets collaboratif d'animation 3D

2024-2025 - Université Paul Valéry, Montpellier, France

- *Luma* - Court-métrage 3D, Blender

Modeling, Rigging, Skinning, Lighting, Animation, Sound Design

- *Looking for her* - Court-métrage 3D, Blender

Modeling, Rigging, Skinning, Lighting, Animation, Compositing, Sound Design

Workshop création

2022-2025 - Université Paul Valéry, Montpellier, France

- Motion Capture - MotionBuilder, Unreal, Retargetting
- AR/VR - Unity, Programmation C#
- After Effects - Motion design, VFX

Apprentissage en autonomie

- Programmation Web (HTML, CSS, JavaScript)

Sur le site w3schools.com

- Architecture et initiation au logiciel ArchiCAD

Sous la supervision de l'architecte D.P.L.G. Patrick PAYAN

Stage d'infographie

Octobre 2016 - Atelier Itrane, Villard Saint Pancrace, France

- Formation sur la suite Adobe

Autres Expériences

Agent administratif - Briançon Béton (CDD récurrent)

Serveur - Club Med (CDD 2021 - 1 mois et demi)

Formations

2025-2026 : Superviseur de Production Virtuelle

École Georges Méliès, Orly, France

- Management, mur LED, fond vert, 3D et décor

2023-2025 : Master - Création numérique

Université Paul Valéry, Montpellier, France

- Conception, animation et rendu 3D
- Infographie, montage et effets spéciaux
- Algorithme et programmation (python, C#)
- Dispositif interactif AR / VR

2020-2023 : Licence - Cinéma et Audiovisuel

Université Paul Valéry, Montpellier, France

- Option création numérique et nouveaux médias

2017-2020 : Baccalauréat scientifique

Lycée d'Altitude, Briançon, France

- Spécialité Informatique et Sciences du Numérique (ISN), option théâtre

Autres formations

2024 - 2025 : Atelier théâtre (Collectif SNLR)

2022 : Diplôme de certification numérique (Pix)

2020 : Permis B (Véhiculé)