



AURIAN

CINÉMA • 3D • VFX

Recherche un stage à partir de juin 2025



SITE PERSONNEL

Passionné par l'image, j'ai découvert la 3D à 7 ans à travers l'architecture. Cette passion m'a conduit à explorer des domaines variés, tels que la scénographie et le design, tout en développant un intérêt pour le cinéma et les effets visuels. Depuis quelques années, je développe également mes compétences en programmation, notamment en concevant mon propre site web. À l'aise avec de nombreux logiciels, comme la suite Adobe, Blender, Maya, Unreal Engine, Unity ou DaVinci Resolve, je m'investis pleinement dans la création numérique et visuelle.

Formations

2023-2025 : Master - Création numérique

Université Paul Valéry, Montpellier, France

- Conception, animation et rendu 3D
- Infographie, montage et effets spéciaux
- Algorithmie et programmation
- Dispositif interactif AR / VR

2020-2023 : Licence - Cinéma et Audiovisuel

Université Paul Valéry, Montpellier, France

- Option création numérique et nouveaux médias

2017-2020 : Baccalauréat scientifique

Lycée d'Altitude de Briançon, France

- Spécialité Informatique et Sciences du Numérique (ISN), option théâtre

Autres formations

2024 - 2025 : Atelier théâtre (Collectif SNLR)

2022 : Diplôme de certification numérique (Pix)

2020 : Permis B (Véhiculé)

Expérience pratique et professionnelle

Projet intensif d'animation 3D

Janvier 2025 - Université Paul Valéry, Montpellier, France

- Modélisation, Rigging, Skinning, Animation, Sound design (1 mois)

Stage studio d'animation

Juillet - Septembre 2024 - Stim Studio, Lyon, France

- Modélisation et formation au logiciel Maya (2 mois)

Projet intensif d'animation 3D

Mars - Avril 2024 - Université Paul Valéry, Montpellier, France

- Modélisation, Rigging, Skinning, Lighting, Animation, Rendu (1 mois)

Infographie 3D - Global Game Jam

Janvier 2024 - École BRASSART, Montpellier, France

- Réalisation d'un jeu vidéo en 48h
- Équipe de 13 personnes

Stage After Effect

Novembre 2022 - Université Paul Valéry, Montpellier, France

- Graphisme 2D, Animation, VFX (7 jours)

Stage réalité augmentée / réalité virtuelle

Mai 2022 - Université Paul Valéry, Montpellier, France

- Graphisme 2D/3D, Programmation Unity

Stage de Motion Capture

Avril 2022 - Université Paul Valéry, Montpellier, France

- Modélisation, Rigging, Texturing, Animation MOCAP, Tracking (7 jours)

Acteur complémentaire

2018 / 2019 - France TV & Easy Movies

- Silhouette, Figurant

Stage d'infographie

Octobre 2016 - Atelier Itrane, Villard Saint Pancrace, France

- Formation sur la suite Adobe (1 semaine)

Autres Expériences

Agent administratif - Briançon Béton (CDD récurant)

Serveur - Club Med (CDD 2021 - 1 mois et demi)

Contact

Aurian PAYAN

+33 7 88 99 71 43

aurian.payan@orange.fr

34090 Montpellier, France

05100 Briançon, France

www.aurian-payan.fr

Langues

Français : Langue maternelle

Anglais : Niveau B1

Italien : Niveau A2

Centres d'intérêt

Création 3D et audiovisuel,
Dessin traditionnel et numérique,
Photographie, Nouvelle technologie,
Théâtre et Scénographie
Sport (vélo, ski, escalade)

Informatique

Infographie 3D : Blender, Maya, SketchUp, Unreal, Unity, Archicad
Montage photo : Photoshop, Affinity Photo, Pixelmator Pro
Infographie 2D : Illustrator, Affinity Designer, Procreate
Montage vidéo et VFX : Final Cut Pro, Première Pro, After Effects, Davinci
Programmation : HTML, CSS, JavaScript, Python et C#